

Cthulhu D100 - PERSONAJES VICTORIANOS

Nombre y título/s del personaje:

Clase social: **ARISTOCRACIA**

Edad: Sexo:

Altura: Peso:

Pelo: Ojos:

Rasgos distintivos:

FUE
CON
INT
DES
TAM
POD
CAR
EST

Idea

Suerte

Cultura General

CONOCIMIENTOS

- ___ ◇ Burocracia (5%)
- ___ ◇ Ciencias naturales (...) (0%)
- ___ ◇
- ___ ◇
- ___ ◇ Ciencias ocultas (10%)
- ___ ◇ Ciencias sociales y humanidades (...) (0%)
- ___ ◇ Historia (10%)
- ___ ◇ Relac. intl. (10%)
- ___ ◇
- ___ ◇
- ___ ◇ Cirugía (0%) [60%]
- ___ ◇ Idioma nativo (ESTx5) [105%] _____
- ___ ◇ Idioma (0%) _____
- ___ ◇ Idioma (0%) _____
- ___ ◇ Manejo de archivos (10%)
- ___ ◇ Medicina (0%)
- ___ ◇ Mitos de Cthulhu (0%)
- ___ ◇ Primeros auxilios (10%)
- ___ ◇ Psicología (5%)
- ___ ◇

SENSORIALES

- ___ ◇ Discreción (10%)
- ___ ◇ Esconder/se (15%)
- ___ ◇ Escuchar (25%)
- ___ ◇ Orientación (20%)
- ___ ◇ Percibir (25%)
- ___ ◇ Seguir rastros (15%)
- ___ ◇ Supervivencia (20%)
- ___ ◇

SOCIALES

- ___ ◇ Autoridad (EST+CAR) [109%]
- ___ ◇ Bajos fondos (0%)
- ___ ◇ Embaucar (10%)
- ___ ◇ Intimidar (TAMx2/INTx2)
- ___ ◇ Oratoria (10%)
- ___ ◇ Protocolo (ESTx2)
- ___ ◇

ACCIÓN

- ___ ◇ Armas de cuerpo a cuerpo (...) (0%)
- ___ ◇
- ___ ◇
- ___ ◇ Armas de fuego (...) (0%)
- ___ ◇
- ___ ◇
- ___ ◇ Conducir (Carro) (0%) [25%]
- ___ ◇ Esquivar (DESx2)
- ___ ◇ Forma física (FUE+DES)
- ___ ◇ Lucha (DESx2)
- ___ ◇ Montar (Caballo) (0%)
- ___ ◇

VOCACIONALES

- ___ ◇ Arte (5%)
- ___ ◇
- ___ ◇ Maestrías (...) (0%) [60%]
- ___ ◇
- ___ ◇

Cthulhu d100

(c) 2017 Three Fourteen Games

ARMAS:

TIPO/CALIBRE DAÑO ALCANCE BASE



ESTABILIDAD MENTAL

TRANQUILO

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

INTRANQUILO

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

TENSO

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

LOCURA SUBYACENTE

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

PUNTOS DE ESTABILIDAD

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
81 82 83 84 85 86 87 88 89 90

PUNTOS DE VIDA

01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18

PUNTOS DE MAGIA

01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18