

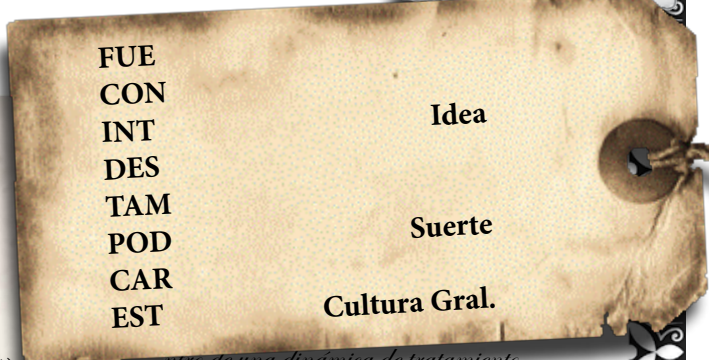
HOSPITAL MENTAL
SANTO ÁNGEL DE LA GUARDA

Este documento certifica que

D. _____
ha sido admitido a tratamiento



Edad: _____ Sexo: _____
Altura: _____ Peso: _____
Pelo: _____ Ojos: _____
Rasgos distintivos: _____



Evaluación Gral. de Habilidades

CONOCIMIENTOS

- Burocracia (10%)
- Ciencias naturales (...)
- _____
- _____
- Ciencias ocultas (5%)
- Ciencias soc. y humanidades (...)
- _____
- _____
- Idioma nat. ([ESTx5]%) _____
- Idioma (0%) _____
- Idioma (0%) _____
- Manejo de archivos (25%)
- Medicina (0%)
- Mitos de Cthulhu (0%)
- Primeros auxilios (15%)
- Psicoanálisis (0%)
- Psicología (5%)
- _____
- _____

VOCACIONALES

- Arte (5%)
- _____
- _____
- Bricolaje (20%)
- Maestrías (...)
- _____
- _____

SENSORIALES

- Discreción (10%)
- Esconder/se (15%)
- Escuchar (25%)
- Orientación (15%)
- Percibir (25%)
- Seguir rastros (10%)
- Supervivencia (15%)
- _____
- _____

SOCIALES

- Autoridad ([EST+CAR]%)
- Bajos fondos (10%)
- Embaucar (10%)
- Intimidar ([TAMx2/INTx2]%)
- Oratoria (10%)
- Protocolo ([ESTx2]%)
- _____
- _____

ACCIÓN

- Armas de Cuerpo a Cuerpo (...)
- _____
- _____
- Armas de Fuego (...)
- _____
- _____
- Conducir (25%)
- Esquivar ([DESx2]%)
- Forma física ([FUE+DES]%)
- Lucha ([DESx2]%)
- _____
- _____

Cthulhu
d100

(c) 2011 Three Fourteen Games

Curso de una dinámica de tratamiento
"Escarros mentales" (L. "atención a la
"vida" (Vita) "Así misma, no se pueden
Estabilidad Mental

Tranquilo																				
Intranquilo																				
Tenso																				

Locura Subyacente																				
-------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Puntos de Vida
01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18

Puntos de Magia
01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18

Armas:

Tipo/Calibre	Daño	Alcance base

Efectos personales en el momento del ingreso:

