

Nombre del investigador.....
 Ocupación.....
 Títulos, licenciaturas.....
 Lugar de nacimiento.....
 Trastornos mentales.....
 Sexo..... Edad.....
 519769

Características y tiradas

FUE	DES	INT	Idea
CON	APA	POD	Suerte
TAM	COR	EDU	Conocim.
99 - Mitos de Cthulhu		Bonificación al daño	

Nombre del Jugador

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de vida

MUERTO	INCONSCIENTE	-2	-1	0	+1	+2	3		
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	
<input type="checkbox"/> (#) Arte (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%)	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%)	<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Trepas (40%)	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	<input type="checkbox"/>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%)	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%)	<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%)	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU x 5)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%)	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	

Ataques

Arma e/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()

C = Comunicación F = Físico I = Intelecto M = Manipulación P = Percepción * = Comunicación y Manipulación # = Pertenece a las cinco categorías

Datos personales

Nombre del investigador _____
Residencia _____
Descripción personal _____

Familia y amigos _____

Episodios de locura _____

Heridas y lesiones _____

Marcas y cicatrices _____

Historial del investigador

Ingresos y ahorros

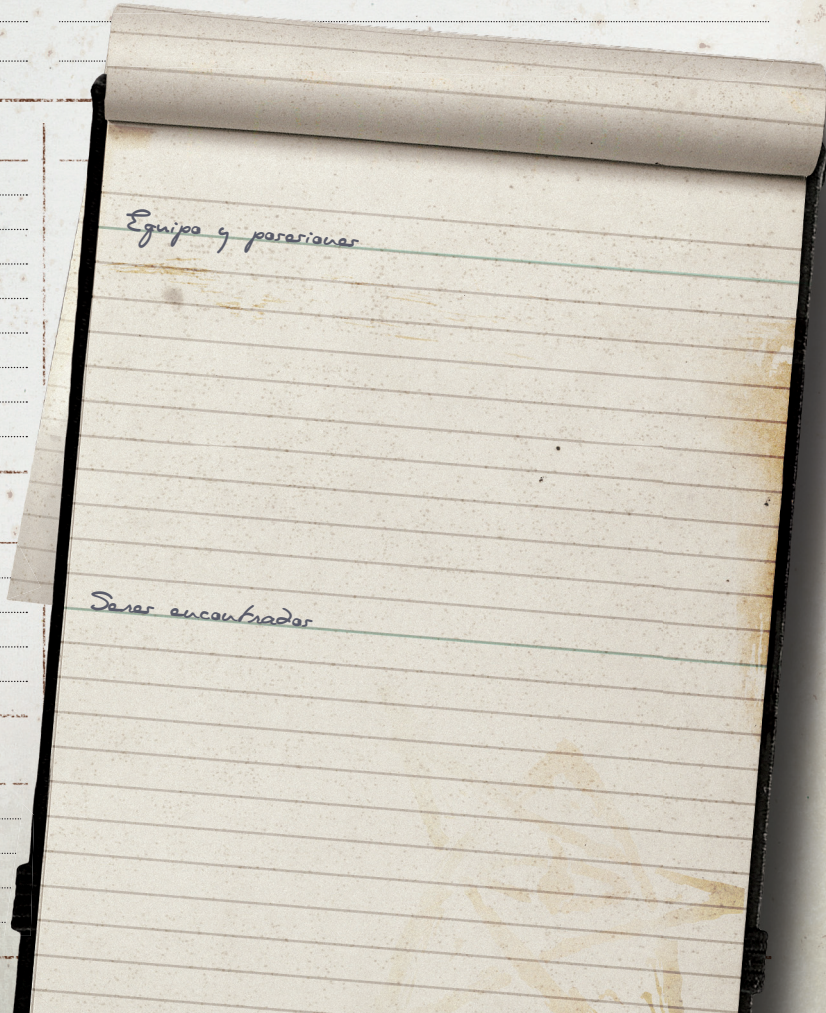
Ingresos anuales _____
Dinero en efectivo _____
Ahorros _____
Propiedades _____

Bienes inmuebles _____

Libros de los Mitos estudiados

Objetos mágicos/hechizos aprendidos

Objetos	Hechizos
_____	_____
_____	_____
_____	_____



Equipo y paraciones

Seres encontrados